



Ettevõtlikkuspädevuse arendamine Ettevõtlikusküla rollimängu näitel

Koolituse eesmärk on aidata osalejatel mõista, mis on ettevõtlikkuspädevus ja kuidas seda koolis oleks võimalik arendada. Kursuse lõppedes on kõikidel osalejatel olemas müügikogemus ja teadmised ettevõtlikkuspädevuse arendamise võimalustest koolis. Pakume praktilisi nõuandeid ja tegevuste näiteid, mida saavad õpetajad oma töös kasutada. Lektoriteks on kogunud ja praktiseerivad väga head oma ala spetsialistid.

Koolitus koosneb:

- 10:00-13:00 Ettevõtlikusküla mäng koos analüüsiga;
- 13:00-13:30 lõuna;
- 13:30-15:30 mis on ettevõtlikkus, kuidas ettevõtlikkuspädevust koolis arendada?

Teemad

- Ettevõtlikkus, ettevõtlikkuspädevus;
- Mõisted: ettevõtte, hinnastamine, toode/teenus, tulu/kulu;
- Rollimäng kui aktiivõppe meetod.

Õpiväljundid:

1. teab erinevaid viise, kuidas ettevõtlikkuspädevust arendada;
2. teab ettevõtlikkuspädevuse arendamise olulisust tänapäeva maailmas;
3. teab juhendamise rolli tähtsust ettevõtlikkuspädevuse arendamisel.

Õppekeskkond

Meie õpperuumid on kujundatud nii laste kui ka täiskasvanute õppeks, kus on olemas kõik õppetöök vajaminevad vahendid.

Lõpetamise tingimused

Osalus vähemalt 80% ja aktiivne osalemine õppetöös ehk juhendaja poolt antud ülesanded on

nõuetekohaselt täidetud.

Õppekavarühm

Õpetajakoolitus ja kasvatusteadus, õpetamine ja koolitamine.

Kellaaeg: 10:00-15:30

Asukoht: Narva mnt 3, Tartu linn

Koolituse kestus ilma lõunapausita: 7 akadeemilist tundi

Koolitajad: Evelin Rätsep &CO

Õppekava: Ettevõtlikkuspädevuse arendamine Ettevõtlusküla rollimängu näitel.

Täienduskoolitusasutuse nimetus	MTÜ Ettevõtlusküla Reg nr: 80331231
Õppekava nimi	Ettevõtlikkuspädevuse arendamine Ettevõtlusküla rollimängu näitel.
Õppekavarühm	Õpetajakoolitus ja kasvatusteadus, õpetamine ja koolitamine.
Õppe kogumaht (akadeemilistes tundides)	7 akadeemilist tundi
Õppekava koostamise alus	Kutsestandard. Õpetaja, tase 7. Kompetents: B.2.3 Õppimise ja arengu toetamine. Täiskasvanute koolitaja/andragoogi kutsestandard. Kompetentsid: B.1.2. Õppeprotsessi juhtimine; B.1, 2. Analüüsimine ja õppe kavandamine. Kutsestandard Väikeettevõtja, tase 5. Kompetents: B.2.12 Ettevõtlikkus.
Sihtgrupp	Õpetajad ja õppejõud
Õppe alustamise tingimused	Puuduvad
Õppe eesmärk	Õppe eesmärk on tutvustada ettevõtlusõppe alast mängu, kui ühte õppemeetodit, mis arendab õppijate ettevõtlikkust ja ettevõtlusõppe alaseid pädevusi.

Õpiväljundid	<p>Kursuse läbinu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. teab erinevaid viise, kuidas ettevõtlikkuspädevust arendada; 2. teab ettevõtlikkuspädevuse arendamise olulisust tänapäeva maailmas; 3. teab juhendamise rolli tähtsust ettevõtlikkuspädevuse arendamisel.
Õppe sisu	<p>Koolitusel käsitletakse järgnevaid teemasid:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rollimäng kui aktiivõppe meetod; • Ettevõtlikkus, ettevõtlikkuspädevus; • Ettevõtlikkuspädevuse arendamine koolis; • Tuleviku tööturu vajadused; • Toode/teenus, teenindus; • Ettevõtte/eraisik; • Püsikulud ja muutuvad kulud; • Rahatoru; • Raharinglus; • Müügiarvestusleht.
Õppemeetodid	Seminar, praktilised ülesanded
Iseseisev töö	Puudub
Koolitajad	Evelin Rätsep ja Ettevõtlikküla meeskond, kellel on töökogemus õpetatavas valdkonnas.
Õppekeskkonna kirjeldus	http://ettevotluskyla.ee/?page_id=1246
Õppemaksu tasumine ja tagastamine	http://ettevotluskyla.ee/?page_id=54
Vaidluste lahendamise kord	Vaidlused lahendatakse kokkuleppe teel. Kui kokkulepet ei saavutata, lahendatakse vaidlused Tartu Maakohtus.
Õppekava kinnitamise aeg	20.01.2017
Õppekava koostaja	Helerin Traat, Ettevõtlikküla koolitusjuht